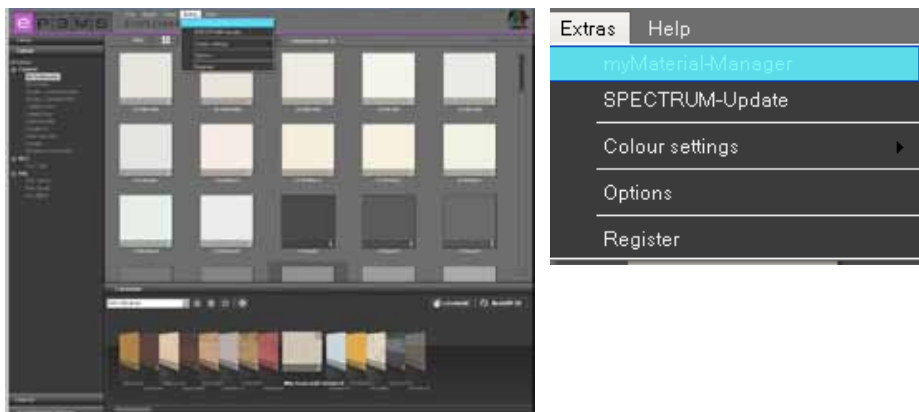


## 10. myMaterial-Manager

SPECTRUM 4.0 biedt de markt een unieke keuze aan actuele kleur- en materiaalcollecties. De „myMaterial-Manager“ maakt de export mogelijk van alle oppervlakken via „Drag’n’Drop“ in externe programma's zoals bijvoorbeeld Adobe Photoshop, InDesign, Illustrator of ook CAD-/3D-toepassingen zoals 3Dsmax, Cinema4D etc.

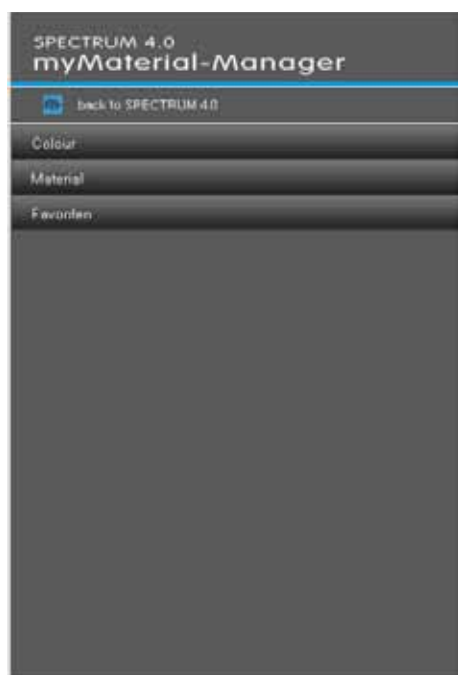
Via de hoofdnavigatie onder „Extra's“>“myMaterial-Manager“ gaat het SPECTRUM 4.0-programmavenster dicht en toont het oppervlak van de „myMaterial-Manager“.



### 10.1 Opbouw myMaterial-Manager

De „myMaterial-Manager“ wordt weergegeven als geminimaliseerd oppervlak, dat vrij kan worden bewogen in het werkgebied van uw pc.

**Aanwijzing:** SPECTRUM 4.0 loopt op de achtergrond verder bij het gebruik van de „myMaterial-Manager“ en kan op ieder willekeurig moment weer worden opgeroepen via de knop „terug naar SPECTRUM 4.0“.



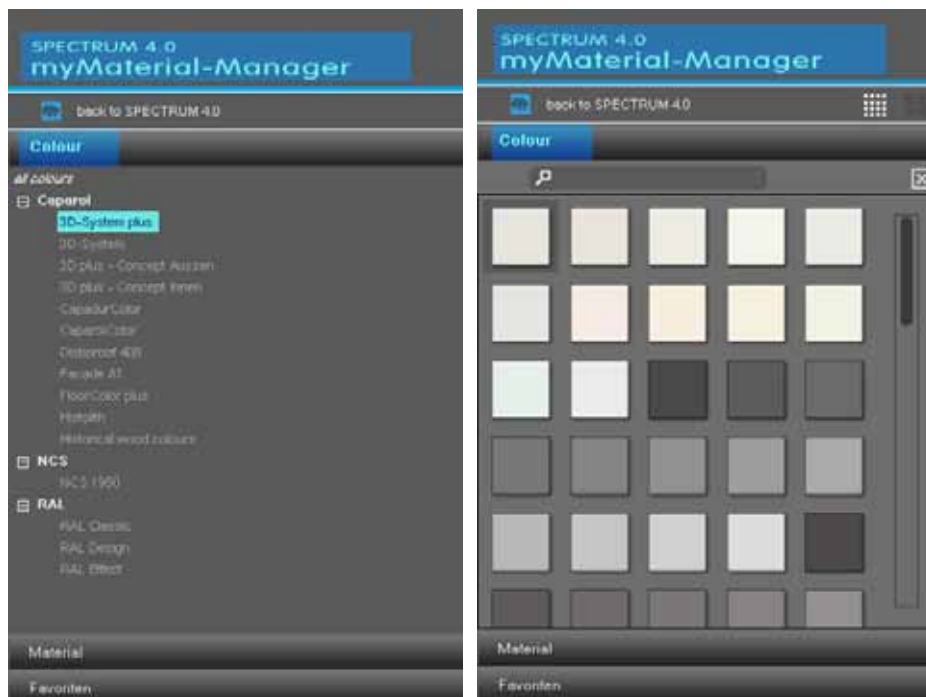
### 10.1.1 Kleur, materiaal en favorieten selecteren

Bijna net als bij de tabbladen in de EXPLORER heeft u in de „myMaterial-Manager“ toegang tot de database met alle bijbehorende kleurtinten en materialen (Favorieten aanmaken, zie hfst. 4.3 „Favorieten“).

Voor de keuze van een kleurtint of materiaal selecteert u eerst het desbetreffende tabblad („Kleur“, „Materiaal“, „Favorieten“). In het desbetreffende tabblad kunt u uw keuze verfijnen tot producent resp. de collectie van een producent (Meer informatie over de tabbladen vindt u in de hoofdstukken 4.2.2 „Kleur“, 4.2.3 „Materiaal“ en 4.3 „Favorieten“).

Wanneer u klikt op een collectie, gaat de weergave over op een beeldweergave van de inhoud.

Met behulp van de scrollbalk op de rechterraand van het venster kunt u de collectie doorzoeken.

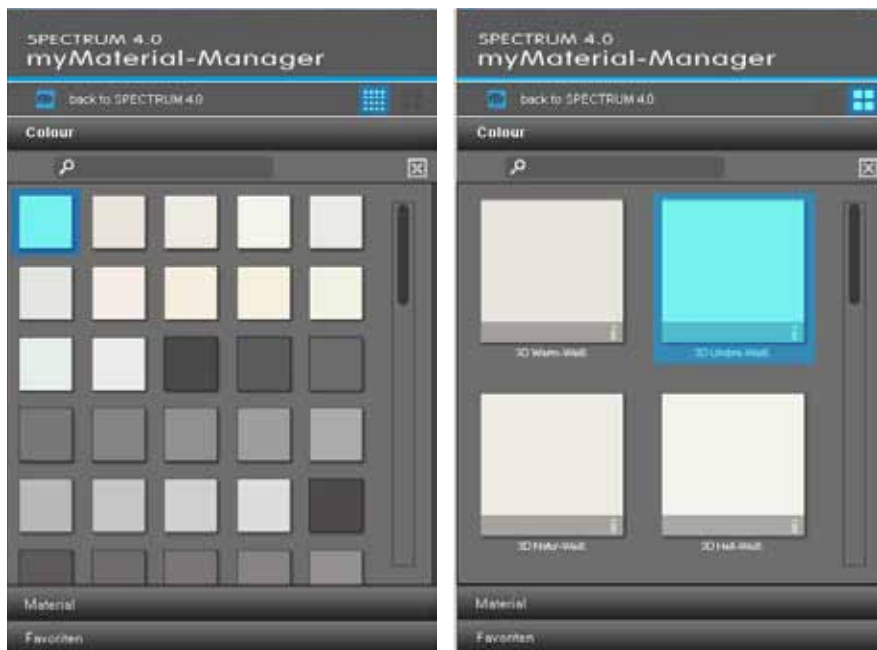


Bovendien heeft u de mogelijkheid om net als in de EXPLORER via het tekstveld met het vergrootglas-symbool naar de naam of het kenmerk van een bepaalde kleurtint of materiaal te zoeken.

**Aanwijzing:** Het zoeken naar een kleurtint of een materiaal vindt alleen in de op het tijdstip van het zoeken geselecteerde collectie plaats. Met hoofd- en kleine letters hoeft bij het zoeken geen rekening te worden gehouden.



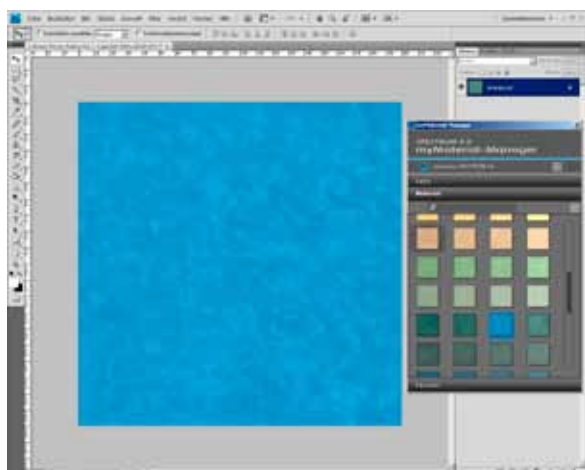
Daarnaast kunt u, net als bij de EXPLORER, kiezen tussen de weergaven „kleine voorbeeldweergave“ en „gemiddelde voorbeeldweergave“ voor de weergave van de kleur- en materiaalbeelden. De gegevens worden standaard weergegeven in de „gemiddelde voorbeeldweergave“. In deze weergave heeft u de mogelijkheid om door te klikken op de „i“ op de onderste beeldrand van een kleur-/materiaalveld detailinformatie over de desbetreffende producten zichtbaar te maken (Kleurdetails, zie hfst. 4.2.2 „Kleur“, Materiaaldetails, zie hfst. 4.2.3 „Materiaal“).



Om de collectie te sluiten en terug te keren naar het dropdown-menu van het tabblad „Kleur“, „Materiaal“ en „Favorieten“ klikt u op de „X“ boven de scrollbalk.

### 10.1.2 Kleur, materiaal en favorieten exporteren

Na de keuze van een kleurtint/materiaal (donkergrijze omranding zichtbaar) kunt u deze via „Drag’n’Drop“ in een ander programma laden. Selecteer het model door met de linker muisknop te klikken en trek de muis bij ingedrukte linker muisknop in het werkvlak van het programma, waarnaar de kleurtint resp. het materiaal geëxporteerd moet worden. Als u nu de muisknop loslaat, wordt het model naar het andere programma geëxporteerd.



Afhankelijk van het feit of u een kleur of een materiaal naar het andere programma exporteert, staan de gegevens met verschillende resolutie tot uw beschikking:

Kleurtinten: 256x256 pixel, 72dpi  
Materialen: 1417x1417 pixel, 18dpi

### 10.1.3 Terugkeren naar SPECTRUM 4.0

Als u terug wilt schakelen naar de weergave "volledig beeld" van SPECTRUM 4.0, klik dan op de knop „terug naar SPECTRUM 4.0“ in het bovenste gebied van de myMaterial-Manager. De myMaterial-Manager wordt gesloten en SPECTRUM 4.0 wordt in de module EXPLORER geopend.

